Veckomöte v44 – första mötet

Vi samlade gruppen som består av Muhammad, Jesse, Joakim och Henrik och följande bestämdes:

Spelet vi skapa är ett frågespel som ska fungera liknande ”Who wants to be a millionaire?”.

Spelet ska slumpvis kunna hämta frågor om systemutveckling från en databas och presenteras för spelaren. Vi ska även skapa funktioner för att kunna använda livlinor. Highscore ska kunna sparas ner i databasen och sedan kunna presenteras på hemsidan. Spelet ska även ha ljud och bilder.

Uppdrag tills nästa vecka:

Muhammad: Ska börja med grunderna i databasdelen, addera ny fråga, skapa PHPsidan och skapa highscoredelen. Skapa 15 frågor i ämnet CSS. Lägga upp eventuella projekt i GITHUB.

Jesse: Ska börja skapa javaprojektet med klasser och metoder så gott det går. Skapa 15 frågor om Javascript. Lägga upp eventuella projekt i GITHUB.

Joakim: Ska börja med hemsidan och sätta en grund. Ska skapa 15 frågor om HTML. Lägga upp eventuella projekt i GITHUB.

Henrik: Ska organisera projektet i Trello, skriva backlogg, mötes/veckologg, skriva ner spelets mening. Skapa 15 frågor om JAVA. Leta upp ljudfiler till spelet. Om tid finns titta på Viewklassen hur den skulle kunna vara. Lägga upp eventuella dokument i GITHUB.